

小・中学生のための スクラッチハンドブック

～Scratch3.0を使う～

ご案内

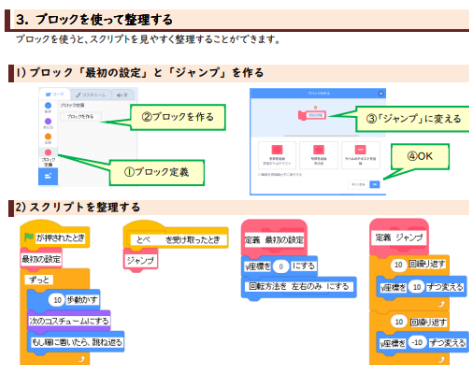
本冊子は小・中学生が初めてスクラッチに出会い学ぶためのハンドブックです。プログラミングが初めての児童・生徒でも短時間で理解しやすいように重要なポイントを押さえた分かりやすい内容となっています。

ページ数：p.40(表紙を含む) 価格：500円(税込・送料別)

生徒負担の個人教材として学年分を購入の場合
ネット販売 割引価格 **440円** / 冊 (税・送料込)



本冊子では、UD デジタル 教科書体 を本文に採用し、また色覚に問題のある児童・生徒に配慮して、プログラム部分を修正して見やすくしています。



目次

第1章 まずは使ってみよう	
1. ステージ、ブロック	1
2. ブロック	2
3. スプライト	2
4. スクリプト	4
5. スクリプトでスプライトを動かす	5
第2章 かんたんなゲームを作ってみよう	
1. スプライトを動かそう	8
2. メッセージを使う	10
3. ブロックを使って整理する	11
4. 背景を動かす	12
5. 新しいスプライトを作る	13
第3章 簡単なプログラム例	
1. 背景を変える(ガイドブック)	17
2. 翻訳と音声合成(翻訳機)	18
3. ペンの軌跡(漢字の書き順)	19
4. スプライトをつくる(省エネルギー)	21
5. 乱数を使う(計算問題)	23
6. クローンを使う(風船割り)	25
7. 音声を取り込む(オシログラフ)	26
第4章 詳しい説明	
1. Scratch(スクラッチ)とは	27
2. Scratch 3.0の画面	27
3. プロジェクト	28
4. 言語の設定	28
5. ステージとスプライト	29
6. スクリプトとブロック	34
7. 音ブロック	35
8. 定義ブロック	36
9. 拡張機能	37
付録(スイッチキー装置)	38

- 低学年向けプログラミング学習ノート「ポンコツロボットをたすけよう」はコンピュータを使わなくてもプログラミングに触れるきっかけとなる冊子
「ポンコツロボットをたすけよう」 ページ数：p.20(表紙を含む) 価格：200円(税込)
- 高学年向けプログラミング学習ノート「ポンコツロボットと信号機」は福祉学習の内容を伴いながらプログラミング学習を行える冊子。
「ポンコツロボットと信号機」 ページ数：p.24(表紙を含む) 価格：250円(税込)

詳細は当会ホームページ(JA教育研究会で検索)に掲載しておりますので、是非ご一読下さいますようお願い申し上げます。